



Accord Pelagos relatif à la création en Méditerranée
d'un Sanctuaire pour les mammifères marins

Accordo Pelagos relativo alla creazione nel Mediterraneo
di un Santuario per i mammiferi marini

Bando n. Pelagos/2024-06

relativo alla selezione di un progetto di *Game based learning* e *Gamification* nei contesti educativi

Valido dal 06/12/2024 al 15/01/2025 inclus



1. Contesto

Accordo Pelagos

L'Accordo Pelagos relativo alla creazione nel Mediterraneo di un Santuario per i mammiferi marini è stato firmato a Roma il 25 novembre 1999 tra Francia, Italia e Principato di Monaco ed è entrato in vigore nel 2002. Esso ha l'obiettivo di garantire uno stato di conservazione favorevole dei mammiferi marini proteggendoli, insieme al loro habitat, dagli impatti negativi diretti e indiretti delle attività umane.

Per maggiori informazioni relative all'Accordo Pelagos, si consulti il sito internet tripartito <https://pelagos-sanctuary.org/it/>

2. Obiettivo generale e risultati attesi

A seguito di una donazione al “Fondo Volontario Pelagos” da parte del *Département des Alpes-Maritimes - Plan Méditerranée 06* e al fine di dare attuazione alla volontà del soggetto donatore, il Segretariato permanente dell'Accordo Pelagos pubblica un bando per la creazione di un gioco per l'apprendimento scientifico da parte dei ragazzi di età compresa tra gli 11 e i 14 anni e da mettere a disposizione delle scuole, delle associazioni e dei Comuni firmatari della Carta di partenariato Pelagos. L'obiettivo generale del gioco è quello di promuovere la conoscenza del Santuario Pelagos, delle specie che regolarmente vi sono osservate, far luce sull'impatto delle attività umane sui mammiferi marini, nonché sulle buone pratiche che possono essere adottate individualmente per ridurre gli effetti. Obiettivi specifici potranno essere dettagliati e concordati in base alla proposta selezionata in sede di definizione di contenuti e modalità di gioco.

La consulenza ha quindi come fine quello di assicurare il supporto tecnico-scientifico al Segretariato permanente con particolare riguardo a:

- la progettazione di un gioco per apprendimento scientifico con definizione di contenuti e grafica;
- la realizzazione e stampa del gioco in massimo 200 copie in italiano e 200 copie in francese in materiale *eco-friendly* (il numero minimo e massimo di copie dipenderà dalla tipologia di gioco e sarà concordato con il Segretariato permanente in fase di definizione del progetto);
- la definizione di una proposta di calendario di specifici eventi di comunicazione e distribuzione del gioco dedicati, in particolare, all'utenza scolastica.



3. Procedura di selezione

a. Tipo di profilo e competenze

Il bando è aperto a coloro i quali sono in possesso delle seguenti competenze:

- esperienza in *Game based learning* e *gamification* nei contesti educativi;
- conoscenza degli ecosistemi marini, delle loro minacce e delle buone pratiche di sostenibilità ambientale;
- capacità redazionali per la comunicazione scientifica.

I seguenti elementi costituiscono titolo preferenziale:

- aver già prodotto giochi didattici a tema scientifico/ambientale;
- esperienza nella gestione di attività di sensibilizzazione ed educazione ambientale in ambito marino;
- esperienza nella gestione di progetti editoriali di comunicazione scientifica;
- titolo di studio in Scienze Biologiche o equivalente;
- titolo di studio in Comunicazione scientifica o equivalente.

b. Elementi richiesti per la presentazione della candidatura

Gli elementi qui di seguito elencati costituiscono la condizione necessaria per la valutazione della candidatura:

- Proposta progettuale (max 2-3 pagine) che illustri:
 - a. Una bozza dei contenuti e del tipo di gioco da realizzare (ad esempio: la meccanica e la tipologia del gioco, nonché l'integrazione con i contenuti formativi, l'aderenza alla tematica, ecc.);
 - b. Un piano di lavoro con attività proposte e tempistiche per la loro realizzazione (ed esempio: la raccolta degli elementi da inserire nel gioco, la realizzazione di una versione test, la fase di test e la ridefinizione del gioco, la realizzazione finale, ecc).
 - c. Un calendario provvisorio di eventi/momenti pubblici utili alla promozione e distribuzione del gioco nei tre Paesi membri all'Accordo (eventi fieristici dedicati, giornate dedicate alle scuole, attività presso librerie e biblioteche, ecc.).
- *Curriculum Vitae*
- Proposta finanziaria che dovrà contenere il dettaglio del costo per le attività, nonché la tariffa giornaliera per la consulenza.

N.B. Il budget massimo comprensivo di progettazione e realizzazione non deve superare € 10.000,00 (dieci mila euro) IVA e altri oneri inclusi.



Il gioco e le relative modalità e istruzioni dovranno essere fornite dal consulente nelle 2 lingue ufficiali dell'Accordo (Francese e Italiano), inoltre una versione finale "Print&Play" dovrà essere messa a disposizione fornendo i file online e le regole in formato PDF. In questo modo il gioco potrà essere tradotto anche in altre lingue e utilizzato anche da ONG, scuole, Comuni di altri Paesi che ne facciano richiesta al Segretariato permanente.

Qualsiasi prodotto del lavoro creato durante la prestazione dei Servizi sarà di proprietà esclusiva dell'Accordo Pelagos. Il Consulente accetta di trasferire all'Accordo Pelagos il diritto di riprodurre e pubblicare, o far riprodurre e pubblicare, i prodotti del lavoro nell'ambito del presente contratto in qualsiasi forma, lingua e Paese.

c. Criteri di selezione

Le candidature saranno valutate in base ai seguenti elementi elencati in ordine di importanza:

- la proposta di gioco e la proposta finanziaria;
- l'esperienza pregressa nella creazione di giochi didattici a tema scientifico/ambientale.

La selezione del progetto è a carico del Segretariato permanente dell'Accordo Pelagos ed è insindacabile.

Le proposte progettuali pervenute al Segretariato permanente dell'Accordo Pelagos oltre i tempi indicati da tale bando non saranno valutate.

4. Durata, Supervisione e Compenso

L'attività di progettazione avrà inizio a partire dalla firma del contratto e avrà la durata di circa 5 mesi (febbraio-giugno 2025). Essa si svolgerà in collaborazione con il Segretariato permanente e con la supervisione del Comitato Scientifico e Tecnico dell'Accordo Pelagos. Alla progettazione seguirà la fase di stampa da concludersi entro settembre 2025.

Un contratto sarà definito con il Segretariato permanente dell'Accordo Pelagos.

I pagamenti del compenso concordato saranno effettuati in tre tranches:

- il 30% dell'ammontare previsto, alla firma del contratto e dopo una riunione iniziale per l'impostazione della proposta progettuale;
- il 40% dell'ammontare previsto, dopo la presentazione del prototipo test del gioco e positiva verifica da parte del Comitato Scientifico e Tecnico dell'Accordo Pelagos;
- il 30% dell'ammontare previsto, alla fine del contratto dopo accettazione da parte del Segretariato permanente di tutti i compiti assegnati e dopo una valutazione finale positiva da parte del Comitato Scientifico e Tecnico.



5. Modalità di presentazione delle proposte progettuali

Le proposte progettuali devono essere inviate tramite e-mail al Segretario esecutivo dell'Accordo Pelagos all'indirizzo seguente: cfavilli@pelagossanctuary.org in copia all'indirizzo vcattani@pelagossanctuary.org e secretariat@pelagossanctuary.org tra il 6 dicembre 2024 alle ore 00:00 e il 15 gennaio 2025 alle ore 23:59 (UTC + 1).

6. Informazioni supplementari

Per maggiori informazioni o comunicazioni relative al presente bando, si prega di rivolgersi al seguente indirizzo e-mail: secretariat@pelagossanctuary.org